Projekt: CO2-Messgerät

Bauteile:

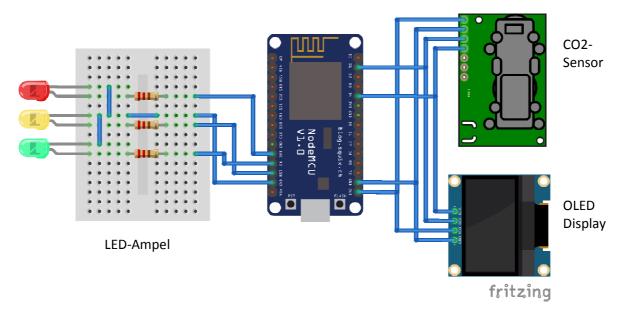
- ESP32 Controller Board (wurde aufgrund des hervorragenden Preis-Leistungsverhältnis gewählt und bietet Raum für zukünftige Erweiterungen)
- OLED Display 0,96 Zoll (zum Anzeigen der Messwerte)
- CO2 Sensor (misst CO2-Gehalt, Temperatur und Luftfeuchtigkeit)
- dreifarbige Ampel (im Schaltplan nur symbolisch dargestellt)

Bezugsquellen:

https://www.reichelt.de/index.html?ACTION=446&LA=3&nbc=1&q=debo%20jt%20esp32 https://www.reichelt.de/entwicklerboards-display-0-96-oled-display-ssd1306-debo-oled2-0-96-p266107.html?&trstct=pos 1&nbc=1

https://shop.watterott.com/Sensirion-SCD30-CO2-Kohlendioxid-Sensor https://www.reichelt.de/micro-bit-ampelsystem-rt-ge-gn--bbcz-stop-led-p284665.html?CCOUNTRY=445&LANGUAGE=de&trstct=pos 1&nbc=1&&r=1

Schaltplan:

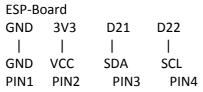


Aufbauhinweise

Mit Dxx ist der jeweilge GIOxx bezeichnet.

Displayanschluss:

CO2-Sensoranschluss



Sensor hat 7 Pins, nur die ersten vier werden benötigt

Ampelanschluss

Einrichten der Arduino-Umgebung

ESP32:

Boardverwalter hinzufügen:

Datei->Einstellungen->zusätzliche Boardverwalter URL hinzufügen

hier https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json eingeben. Mehrere URLs können durch ein Komma getrennt werden.

Werkzeuge->Board->Boardverwalter hier nach ESP32 suchen und installieren

Werkzeuge->Board

Board auswählen: ESP32 DEV Module Serielle Schnittstelle auf 115200 einstellen

Hinweis: beim Upload muss der Boot Taster am Board gedrückt werden

OLED Display

Werkzeuge-> Bibliotheken verwalten hier nach ESP32 OLED suchen und der Eintrag zum SSD1306 auswählen und installieren

CO2-Sensor

Werkzeuge-> Bibliotheken verwalten hier nach CO2 suchen und der Eintrag zum SCD30 auswählen und installieren

Eine sehr gute Erstanleitung findet man auf der Make: Seite von heise online: https://m.heise.de/make/artikel/Grosser-Bruder-Espressif-ESP32-3256039.html?seite=all

Programm:

Das Programm wurde mit der Arduino Umgebung 1.8.13 entwickelt.

```
/* CO2 Messgerät mit ESP32, CO2 Sensor (I2C), OLED Display (I2C) und LED
Ampel (GPIO)
 * V1.0
 * Datum 19.11.2020
 */
/* CO2 */
#include <Wire.h>
#include "SparkFun_SCD30_Arduino_Library.h"
SCD30 airSensor;
/* OLED Display
#include "SSD1306Wire.h"
SSD1306Wire display(0x3c, SDA, SCL);
#define MAXVALUE 10
int CO2, Temp, Humi;
int value [MAXVALUE] = \{0\}, i=0, k;
double avgCO2;
// LED wiring
    #define LED_GRUEN 12
    #define LED_GELB 13
    #define LED_ROT 14
void setup() {
/* CO2 */
  Serial.begin(115200);
  Wire.begin();
  if (airSensor.begin() == false)
   Serial.println("Air sensor not detected. Please check wiring.
Freezing...");
   while (1)
  }
  //Erlangen is ~294m above sealevel
  airSensor.setAltitudeCompensation(294); //Set altitude of the sensor in m
  /* OLED Display */
  display.init();
  display.flipScreenVertically();
  display.setFont (ArialMT_Plain_16);
  //LED Beschaltung
  pinMode(LED_GRUEN, OUTPUT);
  pinMode(LED_GELB, OUTPUT);
  pinMode(LED_ROT, OUTPUT);
void loop() {
 /* CO2 */
  if (airSensor.dataAvailable())
```

```
{
  CO2 = airSensor.getCO2();
  Temp = airSensor.getTemperature();
  Humi = airSensor.getHumidity();
  // calculate the avgerage of MAXVALUE last values
  value[i]=CO2;
  i++;
  if(i==MAXVALUE) i=0;
  for (k=0; k < MAXVALUE; k++)
     avgCO2+=value[k];
  avgCO2/=MAXVALUE;
  CO2=round(avgCO2);
 /* OLED Display */
display.clear();
display.setTextAlignment(TEXT_ALIGN_LEFT);
display.setFont(ArialMT_Plain_16);
display.setront(Affalmi_Flain_10);
display.drawString(0, 0, "Luftqualität");
display.drawString(0, 16, "co2(ppm):");
display.drawString(84, 16, String(CO2));
display.drawString(0, 32, "temp(C):");
display.drawString(92, 32, String(Temp));
display.drawString(0, 48, "humidity(%):");
display.drawString(92, 48, String(Humi));
// write the buffer to the display
display.display();
// Ansteuerung der Ampel
if(CO2 < 1000)
  // Grün einschalten
     digitalWrite(LED_GELB, LOW);
     digitalWrite(LED_ROT, LOW);
     digitalWrite(LED_GRUEN, HIGH);
else if (CO2 < 1500)
  // Gelb einschalten
     digitalWrite(LED_ROT, LOW);
     digitalWrite(LED_GRUEN, LOW);
     digitalWrite(LED_GELB, HIGH);
} else
  // Rot einschalten
     digitalWrite(LED_GELB, LOW);
     digitalWrite(LED_GRUEN, LOW);
     digitalWrite(LED_ROT, HIGH);
delay(2000);
```